La historia del internet

1. Orígenes (1960s): El Departamento de Defensa de EE. UU. crea ARPANET, la primera red de computadoras, para comunicar investigadores.

2. Expansión (1970s-1980s): Otras redes, como NSFNET, se conectan a ARPANET, creando una red más amplia.

3. Internet público (1990s): La World Wide Web (WWW) se inventa, permitiendo el acceso fácil a la información mediante navegadores web.

4. Creación de protocolos (1980s): Se desarrollan protocolos como TCP/IP, HTTP, FTP, etc., que permiten la comunicación entre redes.

5. Comercialización (1990s): Proveedores de servicios de internet (ISP) ofrecen acceso al público, expandiendo la red.

6. Avances tecnológicos (2000s): Mejoras en velocidad, seguridad y dispositivos móviles transforman la forma en que usamos internet.

7. Actualidad (2010s-presente): Internet sigue evolucionando con tecnologías como la nube, Internet de las Cosas (IoT), 5G, etc.

Páginas web

Son documentos o recursos de información accesibles en la internet, identificados por una dirección única llamada URL (Uniform Resource Locator). Estas páginas pueden contener texto, imágenes, videos, enlaces y otros elementos multimedia.

- Páginas personales o blogs

- Sitios web corporativos o institucionales

- Páginas de comercio electrónico

- Portales de noticias o información

- Redes sociales

- Foros o plataformas de discusión

Para crear una página web, se utilizan lenguajes de marcado como HTML, CSS y JavaScript, y se alojan en servidores web accesibles mediante navegadores.

En que año nacieron algunas de las páginas web más populares

- Google: 1998

- Facebook: 2004

- YouTube: 2005

- Wikipedia: 2001

- Amazon: 1994

- Twitter: 2006

- Instagram: 2010

- Reddit: 2005

- Pinterest: 2009

Se volvieron interactivas

- 1993: Se introduce el primer navegador web con capacidad para mostrar gráficos y texto, Mosaic. Aunque no era fully interactiva, permitía a los usuarios hacer clic en enlaces y enviar formularios básicos.

- 1995: Se lanza JavaScript, un lenguaje de programación que permite agregar interactividad a las páginas web, como botones que responden a clics y formularios que se validan automáticamente.

- 1996: Se introduce Flash, una tecnología que permite crear contenido interactivo y animaciones en las páginas web.

- 2005: Se popularizan las bibliotecas de JavaScript como Prototype y jQuery, que facilitan la creación de interactividad en las páginas web.

- 2010: Se adopta HTML5, que introduce nuevas etiquetas y atributos para crear elem…

Las versiones 2.0, 3.0 y 4.0

Web 2.0 (2004-2010)

- Se centra en la interactividad y la colaboración.

- Características: blogs, redes sociales, wikis, APIs, AJAX, y contenido generado por usuarios.

- Ejemplos: Facebook, Twitter, YouTube, Wikipedia.

Web 3.0 (2010-2020)

- Se enfoca en la personalización, la inteligencia artificial y el Internet de las Cosas (IoT).

- Características: búsqueda semántica, recomendaciones personalizadas, asistentes virtuales, y dispositivos conectados.

- Ejemplos: Siri, Google Now, Alexa, y aplicaciones de realidad aumentada.

Web 4.0 (2020-presente)

- Se caracteriza por la integración de tecnologías emergentes como la inteligencia artificial avanzada, el aprendizaje automático, y la web cuántica.

- Características: - interfaces conversacionales, realidad virtual, y experiencias inmersivas.

- Ejemplos: Chatbots avanzados, asistentes virtuales inteligentes, y aplicaciones de realidad virtual.

Utilice estas input type en la página web

- <input type="text">: Campo para texto de una sola línea.

- <input type="password">: Campo para contraseñas, que oculta los caracteres ingresados.

- <input type="email">: Campo para correos electrónicos con validación básica.

- <input type="number">: Campo para números con restricciones de mínimo y máximo.

- <input type="tel">: Campo para números de teléfono.

- <input type="url">: Campo para URLs con validación básica.

- <input type="date">: Campo para seleccionar una fecha.

- <input type="time">: Campo para seleccionar una hora.

- <input type="file">: Campo para seleccionar archivos del sistema.

- <input type="color">: Campo para seleccionar un color.

- <input type="submit">: Botón para enviar el formulario.

- <input type="reset">: Botón para restablecer los valores del formulario.